

Chrono-Cartes

1642 - 1ère machine à calculer par Blaise Pascal

1889 - Création de Nintendo, entreprise japonaise qui à l'origine vendait des cartes à jouer.

1911 - Création d'IBM par fusions d'entreprises (manufactures donc grosses machines disponible). Le trust participera à la création des premiers ordinateurs dans les 50's.

1914 - 1918 : Première guerre mondiale

1938 - Création de Samsung, conglomérat sud-coréen d'entreprises allant du BTP à l'équipement informatique (grâce à sa filiale Samsung Electronics fondée en 1969)

1939 - 1945 : Seconde guerre mondiale

1961 : Premier homme dans l'espace, le cosmonaute (URSS) Youri Gagarine.

1967 - Les premières disquettes par IBM : espace de stockage (80Ko environ à l'époque).

1968 - Création d'Intel

1969 - Lancement du réseau Arpanet (armée US), premier réseau à connecter plusieurs ordinateurs distants.

1969 : 1^{er} homme sur la Lune, l'astronaute (USA) Neil Armstrong.

1971 : 1^{er} email « qwertyuiop », première ligne du clavier anglophone.

1971 : 1^{er} micro-processeur par Intel. Début de la miniaturisation des composants.

1975 - Création de Microsoft (Windows arrive en 1985).

1976 - Création d'Apple

1986 - Création d'Ubisoft, développeur et distributeur français de JV (Rayman, Prince of Persia, Assassin's Creed, Lapins crétins, Just Dance...)

1987 - Création de Huawei, entreprise chinoise de télécom' et informatique (2ème constructeur de smartphones en 2018). En place pour la 5G.

1989 : Chute du mur de Berlin

1991 : 1ère version du noyau Unix (Linux), système d'exploitation libre et open source.

1994 - Création d'Amazon, géant américain de e-market (commerce électronique). A la base, vendait des livres. Jeff Bezos son fondateur, 1ère fortune du monde.

1997 - Création de Netflix. Initialement, location/achat DVD en ligne. 1^{er} service SVOD.

1998 - Arrivée de l'ADSL dans les foyers français. Démocratisation d'internet grâce au haut débit.

1998 - Création de Google

1998 - Création de JD.com, entreprise chinoise concurrente d'Amazon (2ème en Chine).

1998 - Création du studio RockstarGames (GTA, Red dead redemption).

1998 - Création de Tencent, entreprise chinoise de services Internet (réseaux sociaux, jeux en ligne, commerce électronique...) : possède WeChat (> 1Md users), 75 % de SuperCell (jeux mobile) et 40 % EpicGames (Fortnite).

1999 - Création d'Alibaba, entreprise chinoise concurrente d'Amazon (1^{er} en Chine).

2000 - Création de Baidu, moteur de recherche chinois (4ème site le plus consulté du monde, 1^{er} en Chine).

2001 - Création de Wikipédia, l'encyclopédie collaborative.

2003 - Création de Tesla. Elon Musk. Conquête de l'espace. Voitures autonomes.

2004 - Création de Facebook.

2005 - Création de YouTube

2006 - Création de Twitter

2007- 1^{er} iPhone par Apple.

2008 - Création d'Airbnb

2009 - Création d'Uber

2009 - Création de Whatsapp

2010 - Création d'Instagram

2010 - Création des studios Supercell (Clash of clans, Clash royale, BrawlStars...)

2010 - Création de Xiaomi, entreprise chinoise d'électronique.

2011 - 1ère édition de Siri, l'assistant personnel intelligent d'Apple

2011 - Création de Snapchat

2011 - Création de Twitch

2012 - Création de Didi Chuxing, entreprise chinoise de VTC (le Uber chinois)

2012 - 1^{er} version de l'Oculus Rift, casque de VR « grand public »

2014 - Création de Musical.ly

2016 - Création de TikTok (rachat de Musical.ly en 2017, fusion en 2018).

2017 - Sortie du mode « battle royale » de Fortnite, 250M de joueurs dans le monde.
Coupe du monde avec 3 millions \$ pour le gagnant en 2019.

2017 - Sortie de la Nintendo Switch (console portable). 37 millions exemplaires vendus.

Facebook = Instagram (1Md) / WhatsApp (19Mds) / Oculus Rift (2Mds)

Amazon = Twitch (1Md)

Google = YouTube (1,65Md) / Waze (1Md)

Légende

Noir+gras : repère historique

Noir+souligné : avancée technologique

Bleu : entreprises américaines

Bleu+gras : GAFAM

Bleu+souligné : NATU

Rouge : entreprises chinoises

Rouge+gras : BATX